AMIGO SECRETO · FORMATO 01

Amigo *Ladrão*

01

Ninguém sabe o que tem no pacote — e nada é seu até o fim do jogo. O formato que mais faz barulho na sala.

6 a 25 pessoas | 30 a 50 min | Família | Trabalho | Amigos | Sem sorteio prévio

Como jogar

1. Cada pessoa traz **um presente embrulhado, sem nome**, dentro do valor combinado. Todos vão para o centro da roda.
2. Recorte os **números de ordem** do kit e sorteie: cada um tira o seu.
3. O nº 1 escolhe um pacote e **abre na frente de todos**.
4. Do nº 2 em diante, cada um decide: **abrir um pacote novo** ou **roubar** um presente já aberto.
5. Quem foi roubado faz a mesma escolha na hora — mas **não pode pegar de volta** o que acabou de perder.
6. Quando um presente for roubado **pela 3ª vez**, ele fica **trancado** com quem está (use o selo do kit).
7. No fim, o nº 1 ganha uma última chance: pode **trocar** com qualquer presente que não esteja trancado.

Você vai precisar

- [ ] 1 presente por pessoa, embrulhado e sem etiqueta
- [ ] Números de ordem recortados (no kit)
- [ ] Selos “Trancado” (no kit)
- [ ] Um mestre da rodada

Regras de ouro

- [ ] Combine o valor antes — e respeite.
- [ ] Presente aberto fica **à vista** no colo de quem está com ele.
- [ ] Roubo de criança só vale se for de outra criança.

variação **Ladrão Relâmpago.** Para turmas acima de 15 pessoas: cada vez tem 30 segundos para decidir. Use o cronômetro do celular — é o único momento em que ele está liberado.

MATERIAIS PARA RECORTAR

Números de ordem *e selos*

Números para sortear a ordem (Ladrão, Leilão, Dança dos Presentes). Os selos “Trancado” vão no presente roubado pela 3ª vez.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30

★ Trancado ★	★ Trancado ★	★ Trancado ★	★ Trancado ★	★ Trancado ★
★ Trancado ★	★ Trancado ★	★ Trancado ★	★ Trancado ★	★ Trancado ★